



# Rotax Max 5 – Vesoul (F)

## Rennen – Sonntag, 18. Sept. 2010

### Registrierung Sa (15:30 bis 17:00) – Zeitmessung

Registrierung und Transponder (Lizenz mitnehmen)

Reifenabgabe alle Kategorien

Freies Training	Transponder obligatorisch	
08:00 Training 1	RM Mini	8'
08:10 Training 1	Rotax Junior	8'
08:20 Training 1	Rotax Club/Master/ Team	8'
08:30 Training 1	Rotax Challenge	8'
08:40 Training 1	Rotax DD2	8'

### 09:00 Fahrerbesprechung

Offizielles Training	Transponder obligatorisch	
09:25 Training 2	RM Mini	8'
09:35 Training 2	Rotax Junior	8'
09:45 Training 2	Rotax Club/Master/ Team	8'
09:55 Training 2	Rotax Challenge	8'
10:05 Training 2	Rotax DD2	8'

### Zeitfahren

10:20 Zeitfahren	RM Mini	8'
10:30 Zeitfahren	Rotax Junior	8'
10:40 Zeitfahren	Rotax Club/Master/ Team	8'
10:50 Zeitfahren	Rotax Challenge	8'
11:00 Zeitfahren	Rotax DD2	8'

### 1. Qualifikationslauf

11:10 1. Lauf	RM Mini	9 Rd.
11:21 1. Lauf	Rotax Junior	14 Rd.
11:37 1. Lauf	Rotax Club/Master/ Team	14 Rd.
11:52 1. Lauf	Rotax Challenge	14 Rd.

### 12:08 Mittagspause

Die angegebenen Zeiten sind Richtzeiten, zwischen den Läufen gibt es keine Wartepausen. Bei Vorsprung oder Verzug auf den Zeitplan sind die Piloten dafür verantwortlich, dass sie bis spätestens 5 Runden vor Schluss des vorherigen Laufes komplett mit Material fahrbereit auf der Startaufstellung anwesend sind.

Version A

### Registrierung So (08:00 bis 08:30) – Zeitmessung

Registrierung und Transponder (Lizenz mitnehmen)

1. Qualifikationslauf (Fortsetzung)			
13:08 1. Lauf	Rotax DD2		Rd.

2. Qualifikationslauf			
13:23 2. Lauf	RM Mini		9 Rd.
13:35 2. Lauf	Rotax Junior		14 Rd.
13:51 2. Lauf	Rotax Club/Master/ Team		14 Rd.
14:06 2. Lauf	Rotax Challenge		14 Rd.
14:22 2. Lauf	Rotax DD2		14 Rd.

Finalrennen			
14:37 Final	RM Mini		12 Rd.
14:51 Final	Rotax Junior		20 Rd.
15:11 Final	Rotax Club/Master/ Team		20 Rd.
15:31 Final	Rotax Challenge		20 Rd.
15:51 Final	Rotax DD2		20 Rd.

### 16:11 Ende der Rennen

### 16:41 Offizielle Preisverteilung aller Kategorien

### 17:01 Ende der Veranstaltung