



Rotax Max Challenge Schweiz – 2

Rennen – Montag – 16. Mai 2016

Registrierung (08:00 bis 09:00) – Zeitmessung

Registrierung und Transponder (Lizenz mitnehmen)

Reifenabgabe und Auslosung alle Kategorien

Absolute Motorenruhe bis 08:00

Freies Training	Transponder obligatorisch	
08:02 Training 1	Junior	8'
08:12 Training 1	Micro / Mini	8'
08:22 Training 1	MAX	8'
08:32 Training 1	Rotax DD2 / DD2 Master	8'
08:42 Training 1	Rotax Club/Master	8'

2. Qualifikationslauf			
13:33 2. Lauf	Junior		18 Rd.
13:49 2. Lauf	Micro		8 Rd.
13:58 2. Lauf	MAX		18 Rd.
14:15 2. Lauf	Mini		11 Rd.
14:26 2. Lauf	Rotax DD2 / DD2 Master		18 Rd.
14:43 2. Lauf	Rotax Club/Master		18 Rd.

09:02 Fahrerbesprechung

Offizielles Training	Transponder obligatorisch	
09:32 Training 2	Junior	5'
09:39 Training 2	Micro / Mini	5'
09:46 Training 2	MAX	5'
09:53 Training 2	Rotax DD2 / DD2 Master	5'
10:00 Training 2	Rotax Club/Master	5'

Finalrennen			
14:59 Final	Junior		26 Rd.
	Podium	1.-3. Rang	
15:26 Final	Micro		13 Rd.
	Podium	1.-3. Rang	
15:44 Final	MAX		26 Rd.
	Podium	1.-3. Rang	
16:10 Final	Mini		15 Rd.
	Podium	1.-3. Rang	
16:30 Final	Rotax DD2 / DD2 Master		26 Rd.
	Podium	1.-3. Rang	
16:56 Final	Rotax Club/Master		26 Rd.
	Podium	1.-3. Rang	

Zeitfahren		
10:07 Zeitfahren	Junior	8'
10:17 Zeitfahren	Micro	8'
10:27 Zeitfahren	Mini	8'
10:37 Zeitfahren	MAX	8'
10:47 Zeitfahren	Rotax DD2 / DD2 Master	8'
10:57 Zeitfahren	Rotax Club/Master	8'

1. Qualifikationslauf			
11:07 1. Lauf	Junior		18 Rd.
11:23 1. Lauf	Micro		8 Rd.
11:32 1. Lauf	MAX		18 Rd.
11:49 1. Lauf	Mini		11 Rd.
12:00 1. Lauf	Rotax DD2 / DD2 Master		18 Rd.
12:16 1. Lauf	Rotax Club/Master		18 Rd.

17:23 Ende der Rennen

17:53 Offizielle Preisverteilung aller Kategorien

18:13 Ende der Veranstaltung

12:33 Mittagspause

Die angegebenen Zeiten sind Richtzeiten, zwischen den Läufen gibt es keine Wartepausen. Bei Vorsprung oder Verzug auf den Zeitplan sind die Piloten dafür verantwortlich, dass sie bis spätestens 5 Runden vor Schluss des vorherigen Laufes fahrbereit auf der Startaufstellung anwesend sind.